

PRESENTAR Y EXPLICAR EL TRABAJO REALIZADO



Módulo II



Curso
concepto de
foto y video



Tema
Edición



Lección 4

Actividad

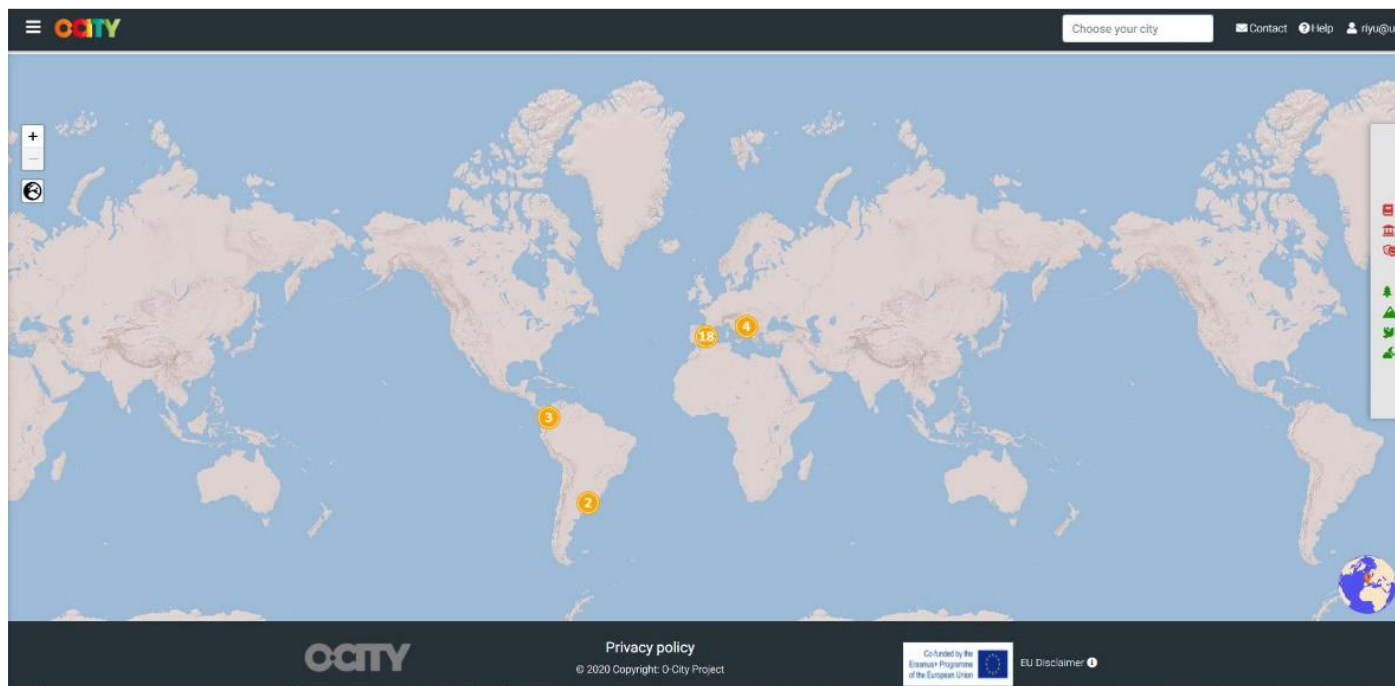
- **Descripción breve:** Presentación pública del audiovisual desarrollado en el aula. Los alumnos deberán explicar también el proceso de su generación. Tras la exposición, los alumnos votarán para elegir el mejor multimedia.
- **Metodología:** Metodología didáctica en formato de concurso para que los grupos que han realizado contenidos audiovisuales multimedia puedan presentarlos y compartir su experiencia.
- **Duración:** 4 horas
- **Dificultad (Alta - media - baja):** baja
- **Individual / Equipo:** equipo
- **Aula / Casa:** aula de clase
- **¿Qué necesitamos para hacer esta actividad?**
 - **Hardware:** Computador
 - **Software:** navegador web
 - **Otros recursos:** Se recomiendan unos buenos auriculares o altavoces



Descripción

Texto descriptivo: Los alumnos mostrarán su proyecto audiovisual, previamente subido a la Plataforma O-City, para presentar su experiencia. Esta actividad es muy recomendable para motivar a los alumnos y ver el trabajo realizado por todos en el aula. Todos los audiovisuales son evaluados por los alumnos y hay un "ganador" final (gamificación)

Ilustración:



Instrucciones

1. PASO 1: Subir los vídeos a la ciudad y al bien patrimonial correspondiente en la Plataforma O-City utilizando el nombre de usuario y contraseña previamente asignados.
2. PASO 2: Organizar una jornada de presentaciones por parte de los alumnos, estableciendo un tiempo máximo de exposición
3. PASO 3: Evaluar posteriormente el trabajo de los alumnos

Resultados esperados

- En esta actividad es posible desarrollar una nueva capacidad de habla.
- El concurso les motivará y estimulará a realizar trabajos audiovisuales de calidad



Esta actividad se puede utilizar en otros (módulos, cursos, temas, lecciones):

- **Módulo II, Vídeo del curso, Vídeo del tema, Lección I.**

DIGICOMP (Competencias desarrolladas):

1. INFORMACIÓN Y ALFABETIZACIÓN DE DATOS

- 1.1 Evaluación de datos, información y contenido digital
- 1.2 Gestionar datos, información y contenidos digitales

2. COMUNICACIÓN Y COLABORACIÓN

- 2.1 Interactuar a través de tecnologías digitales
- 2.2 Compartir a través de tecnologías digitales
- 2.3 Comprometerse con la ciudadanía a través de las tecnologías digitales
- 2.4 Colaborar a través de las tecnologías digitales

3. CREACIÓN DE CONTENIDO DIGITAL

- 3.1 Desarrollando contenido digital
- 3.2 Integrar y reelaborar contenidos digitales
- 3.3 Derechos de autor y licencias

4. SEGURIDAD

- 4.1 Protección de los datos personales y de la intimidad

5. SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- 5.1 Resolver problemas técnicos
- 5.2 Identificación de necesidades y respuestas tecnológicas
- 5.3 Utilización creativa de las tecnologías digitales

ENTRECOMP (Competencias desarrolladas):

1. IDEAS Y OPORTUNIDADES

- 1.1 Detección de oportunidades
- 1.2 Creatividad
- 1.3 Visión
- 1.4 Valoración de las ideas
- 1.5 Pensamiento ético y sostenible

2. RECURSOS

- 2.1 Autoconciencia y autoeficacia
- 2.2 Motivación y perseverancia

3. EN ACCIÓN

- 3.1 Tomar la iniciativa
- 3.2 Planificación y gestión
- 3.3 Trabajar con otros
- 3.4 Aprender a través de las experiencias



Ejemplo:

<https://ocityplatform.webs.upv.es/ocityws/public/index.php/auxCity/198>

La orquídea *Encyclia angustiloba* Schltr, es una especie endémica única de la provincia designada como la flor emblemática de Guayaquil. Florece dos veces al año, su belleza y aroma es una experiencia única y diferente.

